



Özel Eğitim Öğrencilerine Yönelik Teknoloji ile Zenginleştirilmiş
Öğrenme Ortamları Kullanarak Temel ve Bilişsel Kavramların
Öğretimi ve Etkililiğinin Araştırılması

HALI SÜPÜRMEK UYGULAMASI KULLANIM KILAVUZU

ÖĞRETMENLER

VE

VELİLER İÇİN

İçindekiler

1. Uygulamanın Tanıtımı	2
1.1 Uygulamanın Amacı;	2
1.2 Kullanım Alanları;	3
2 Kullanımı;	3
3 Uygulamayı İndirmek	12
3.1 Bilgisayara indirmek (Windows için)	12
3.2 Tablet için (Android)	16

DİKKAT!

Bu uygulama, veli ya da öğretmen gözetiminde uygulanmalıdır. Öğrencinin tek başına kullanımı için uygun değildir. Bu yüzden, Veli ya da Öğretmen gözetiminde kullanılmadır. Uygulamayı çocuk ile uygulamadan önce, veli ya da öğretmenin bir defa izleyip etkinlik hakkında bilgi sahibi olması önerilir.

1. Uygulamanın Tanıtımı

Halı Süpürmek uygulaması özel eğitime ihtiyaç duyan öğrenciler için ÖZTEK Projesi kapsamında, Orta Doğu Teknik Üniversitesi (ODTÜ) Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü (BÖTE) öğretim üyesi Prof. Dr. Kürşat ÇAĞILTAY ve Gazi Üniversitesi Özel Eğitim Bölümü Zihinsel Engellilerin Eğitimi Ana Bilim Dalı öğretim üyesi Yrd. Doç. Dr. Necdet KARASU ve özel eğitim öğretmeni Meryem DEMİRKAYA danışmanlığında ODTÜ BÖTE 4.sınıf öğrencileri sınıf öğrencileri Asuman GÜLER, Havva SEZGİN, Özgür BOYLUĞ ve Satı BURHANLI tarafından hazırlanmıştır.

1.1 Uygulamanın Amacı;

Bu uygulama, temel olarak FATİH Projesi ile birlikte hayata geçirilen tablet bilgisayarlar üzerinde çalışabilen, yenilikçi ve etkin eğitim uygulamaları geliştirmeyi hedeflemektedir. Bu genel amaç dâhilinde hazırlanan 'Halı Süpürme' uygulaması özel eğitime ihtiyaç duyan öğrenciler için hazırlanmış olup, bir veli ya da öğretmen gözetiminde uygulanması gerekmektedir. Bu uygulamada, öğrencilerin günlük aktiviteleri daha kolay bir şekilde öğrenmesi amaçlanmaktadır. Günlük yaşamda kullanabilecekleri becerilerden biri olan halı süpürme bu uygulama kapsamında ele alınmıştır. Bu

uygulama yardımıyla öğrenciler, hem görerek hem de dinleyerek halı süpürme becerisini kazanabilirler. Öğrenciler, bu uygulamayı izleyerek halı süpürme becerisinde ustalaşmaları ve gelecekte hiçbir yardıma gerek duymadan halı süpürmeyi öğrenmeleri diğer bir amaçtır. Bu uygulama çocukların, tek başına kullanımı için uygun değildir. Öğrenci tek başına bu uygulamayı kullanamaz. Bu yüzden, uygulamanın, öğretmen ya da veli denetiminde, onların yardımıyla uygulanması gerekmektedir.

1.2 Kullanım Alanları;

Bu uygulama, ÖZTEK sitesi üzerinden indirilerek bilgisayar üzerinden, android tabanlı ya da IOS tabanlı tabletler üzerinden ya da akıllı telefonlar üzerinden kullanılabilir. Ayrıca, bu uygulama, evde, okulda ya da herhangi bir yerde veli ya da öğretmen gözetimi dâhilinde ve onların yardımı ve desteğiyle kullanılabilir.

2 Kullanımı;

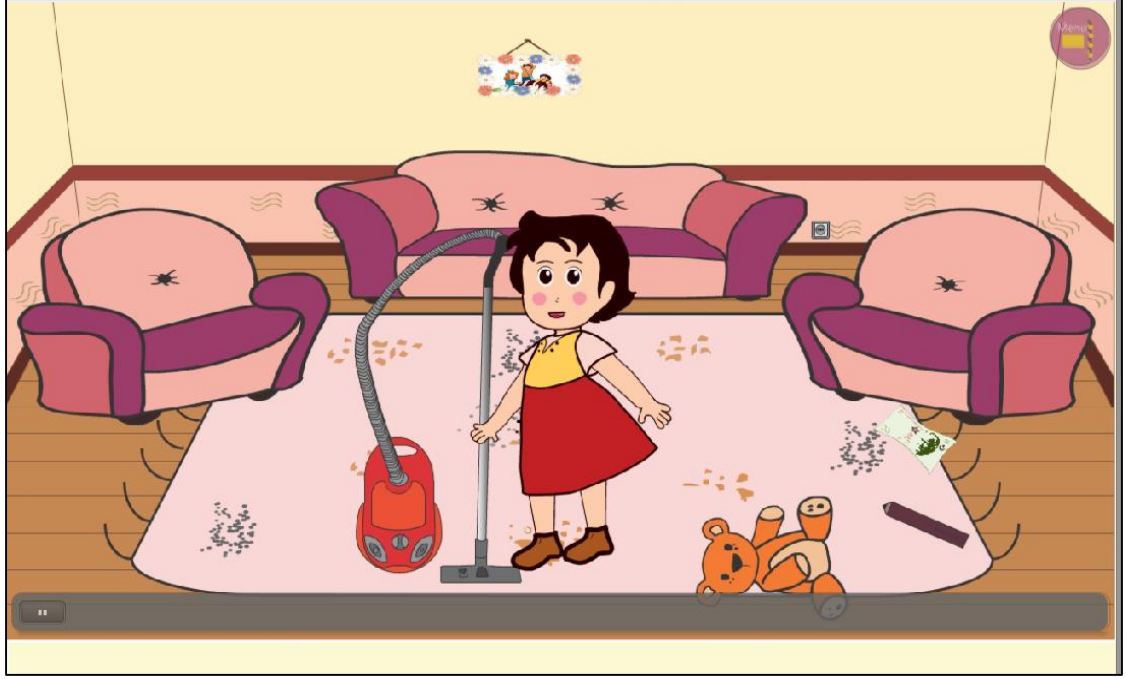
Bu uygulama, temel olarak eğitsel yazılım şeklinde hazırlanmıştır. Yani, öğrencinin bu uygulamayı tablet ya da bilgisayar üzerinden izleyerek basamakları en iyi şekilde tamamlanması beklenmektedir. Genel kullanımı aşağıdaki gibidir;

1. Öncelikle, bu programı açmak için siteden indirdiğiniz dokümanın üzerine 2 defa fare ile tıklayın. Eğer tablettten kullanıyorsanız, üzerine tıklamanız yeterli olacaktır.
2. Kullanıcı öncelikle uygulama hakkında bilgi veren giriş sayfası ile karşılaşır.
3. Giriş sayfasında 2 tane buton ile karşılaşır kullanıcı (resim 1).



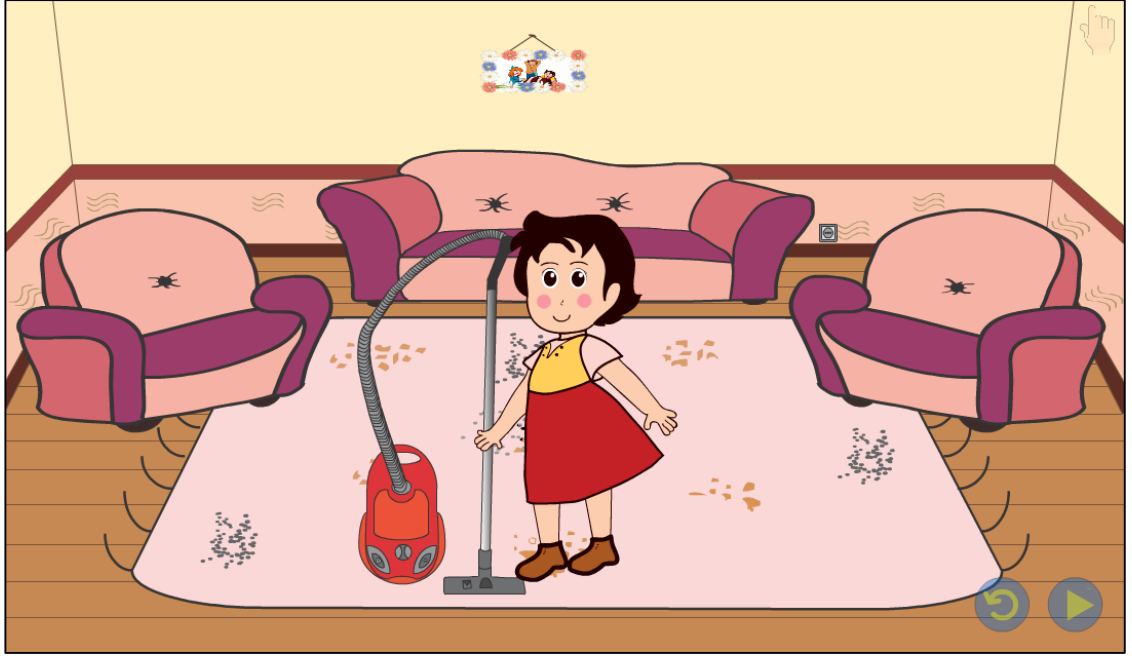
Resim 1: Giriş Sayfası

4. Bunlardan biri 'Malzemeler' butonudur.
5. Kullanıcı bu butonu kullandığında, sırayla tüm malzemeler tanıtılmaktadır.
6. Diğer buton ise 'Halı Süpürme' butonudur. Bu buton ile kullanıcı malzemeler bölümünü atlayarak süpürme işlemine başlar.
7. Son buton ise video butonudur. Bu butona tıkladığınızda, tüm süpürme aşamasını video olarak görebilirsiniz. Yani, öğrenciye hiçbir işlem yapmadan sadece izletebilir daha sonra siz uygulatabilirsiniz (resim 2).
8. Video sayfasına geldiğinizde video otomatik olarak oynamaya başlayacak ve sayfanın alt bölümünde gördüğünüz Oynat/Durdur butonları ile de videoyu durdurabilir ya da oynatabilirsiniz.
9. Ayrıca giriş sayfasında, Yardım butonu vardır. Bu butona tıklayarak butonlar ve görevleri hakkında kısaca bilgi alabilirsiniz.



Resim 2: Videodan bir görüntü

10. Her basamaktan sonra sağ alt köşede iki tane buton görülecektir (Resim 3.). Bu butonlar, basamak tamamlandıktan sonra görülecek ve fare ile üzerine gelindiğinde görünür hale gelecektir.



Resim 3: Butonlar

11. Bu butonlardan biri



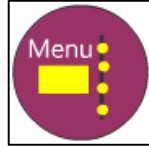
“İleri” butonudur ve sonraki basamağa geçmeyi sağlar.


12. Diğer buton ise




“Tekrar” butonudur ve basamağın tekrarlanmasını sağlar.

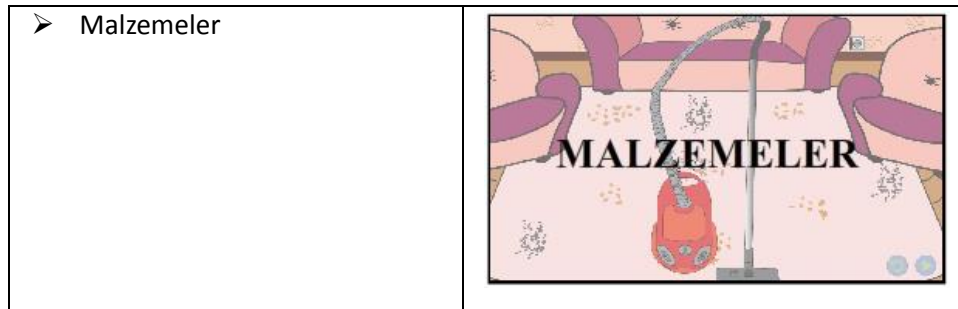
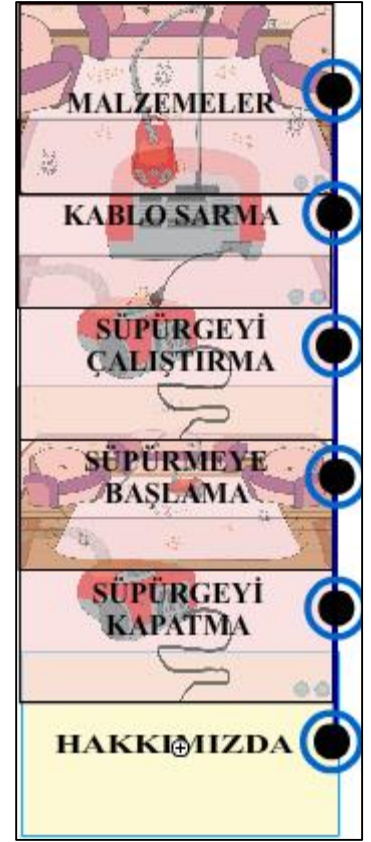
13. Her adımdan sonra adımlar küçük olsa bile butonlar belirir ve bu şekilde hiçbir adım atlanmaz ve en küçük ayrıntısına kadar görülebilir.

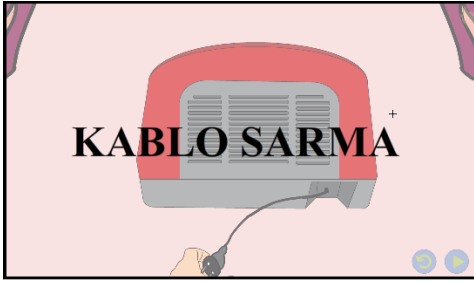
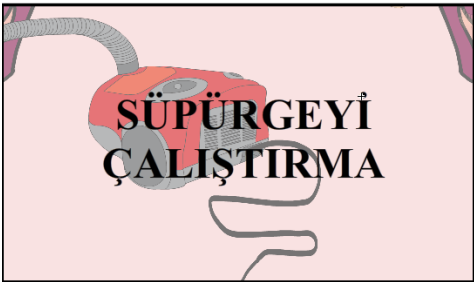

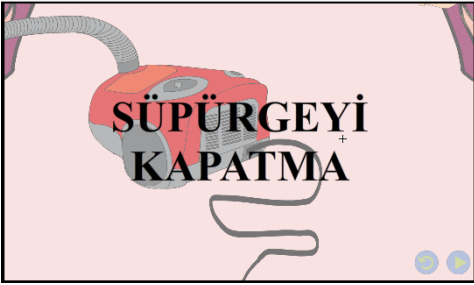


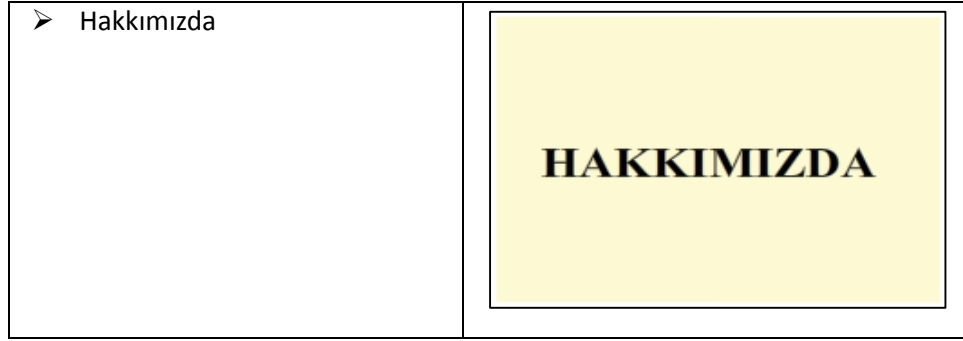
14. Ayrıca sağ üst köşede  şeklinde bir menü simgesi görülmektedir. Bu simge, menüyü açmak için kullanılacaktır. Bu uygulama öğretmen ya da veli desteği ile çalıştığı için bu buton ve veli ve öğretmenlerin programın üzerindeki etkinliğini arttırmak için kullanılmıştır. Bu menü sayesinde, veli ya da öğretmen istediği basamağa atlayabilir, geri dönebilir ya da uygulamayı kapatabilir. Menüyu açmak için, elin üzerine artarda 3 defa tıklanması gerekmektedir.




15. Bu Menü butonu giriş sayfası hariç, diğer tüm sayfalarda bulunmaktadır.

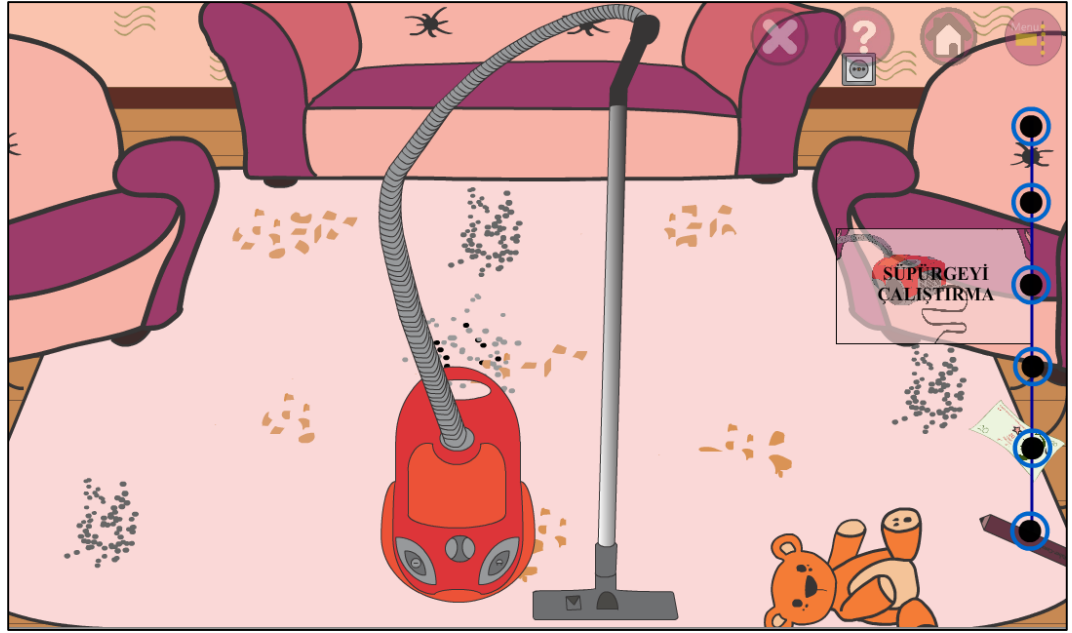
16. Her  butonun üzerine geldiğinizde butonun yanında hangi sahneye ait olduğunu gösteren küçük resimler çıkacaktır (ön izleme) (Resim 3). Bu resimler yardımı ile hangi butonun, hangi sahneye ait olduğu kolayca bulunabilir (Yukarıdaki basamaklarda hangi sahnenin hangi beceri ile ilişkili olduğu gösterilmiştir.). Ayrıca, açılan menüde her butonun üzerinde o sahnenin hangi basamağı ait olduğu yazılmıştır (yanda görüldüğü gibi.). Bu sayede, hangi sahne olduğu kolayca anlaşılabilir.
17. Açılan menüden uygulamada kullanılan becerinin tüm basamaklarını görebilirsiniz (Resim 2).
18. Ayrıca, Menü'yü kapatmak ekrana bir defa tıklayın. .
19. Bu uygulamada 5 ana basamaktan oluşmaktadır. **Bunlar;**



<p>➤ Kablo Sarma</p>	
<p>➤ Süpürgeyi Çalıştırma</p>	
<p>➤ Halı Süpürme</p>	
<p>➤ Süpürgeyi Kapatma</p>	



20. Buna ek olarak, uygulamada bir anasayfa  , yardım  ve çıkış butonu  bulunmaktadır. Anasayfa butonuna tıkladığınızda, uygulamayı ilk açtığınızda karşınıza gelen ekran açılacaktır.
21. Yardım butonu tıkladığınızda ise, karşınıza uygulamanın nasıl kullanılacağı ve butonlarla ilgili kısaca bilgi içeren bir sayfaya yönlendirileceksiniz.
22. En sonda bulunan “Hakkımızda” butonu ise uygulaması hakkında kısaca bilgi vermek amacıyla eklenmiştir. Örneğin; “Uygulama kimler tarafından ve hangi amaçla tasarlanmıştır?” gibi soruların cevabını “Hakkımızda” butonu kullanarak bulabilirsiniz.
23. Ayrıca menü butonları, siz yeni sayfaya geçtiğiniz anda görünmez olacaktır. Tekrar açmak için prosedürü (3 kez tıklama) tekrarlamamız gerekmektedir (bakınız basamak 9).



Resim 4: Menü

24. Bu butonların üzerine bir kez tıklayarak ilgili sahneye geçiş yapmanız mümkündür.
25. Ayrıca menü açıldığı anda (menü butonunun üzerine artarda 3 defa tıkladığı anda), sahnedeki ses duracak ve diğer sahneye rahatlıkla geçilebilecektir.
26. Ayrıca eğer sahneyi değiştirmeden menüyü kapatmak isterseniz, ekranda herhangi bir yere 1 defa tıklamanız yeterli olacaktır. Bu tıklamadan sonra uygulama kaldığı yerden devam eder.

27. Butonların görevleri ve menünün nasıl açılması gerektiği 'Yardım' sayfasında kısaca anlatılmaktadır(resim 5).

X

YARDIM

Uygulamayı ilk açtığımızda karşımıza ana sayfa gelecek. Bu sayfada 3 tane buton bulunmaktadır. Bunlar;

Malzemeler: Halı süpürmekte kullanacağımız malzemeleri tanımak için tıklayın.
Süpürme İşlemi: Malzemeleri atlayıp süpürme işleminden başlamak için tıklayın.
Video: Uygulamayı video olarak izlemek için bu butona tıklayın.

Buna ek olarak, sayfanın sağ üst köşesinde '*Menü*' butonu bulunmaktadır. Bu butonu açmak için 3 defa tıklayın. Daha sonra karşınıza gelecek butonlar ise;

Anasayfa: Anasayfaya gitmek için,
Yardım: Yardım sayfasına gitmek için,
Çıkış: Uygulamadan çıkmak için,
Menü: Adımlar arasında kolayca geçiş yapmak için kullanılır. Sağda bulunan noktalar üzerine geldiğinizde beliren resimler ile gitmek istediğiniz adımı kolayca bulabilirsiniz.

Ayrıca, uygulamada her adımdan sonra karşınıza '*İleri*' ve '*Yinele*' butonları gelecek.
İleri: Bu butona tıkladığımızda bir sonraki adıma geçebilirsiniz.
Yinele: Bu butona tıkladığımızda ise izlediğiniz adımı bir kez daha izleyebilirsiniz.

Resim 5: Yardım Sayfası

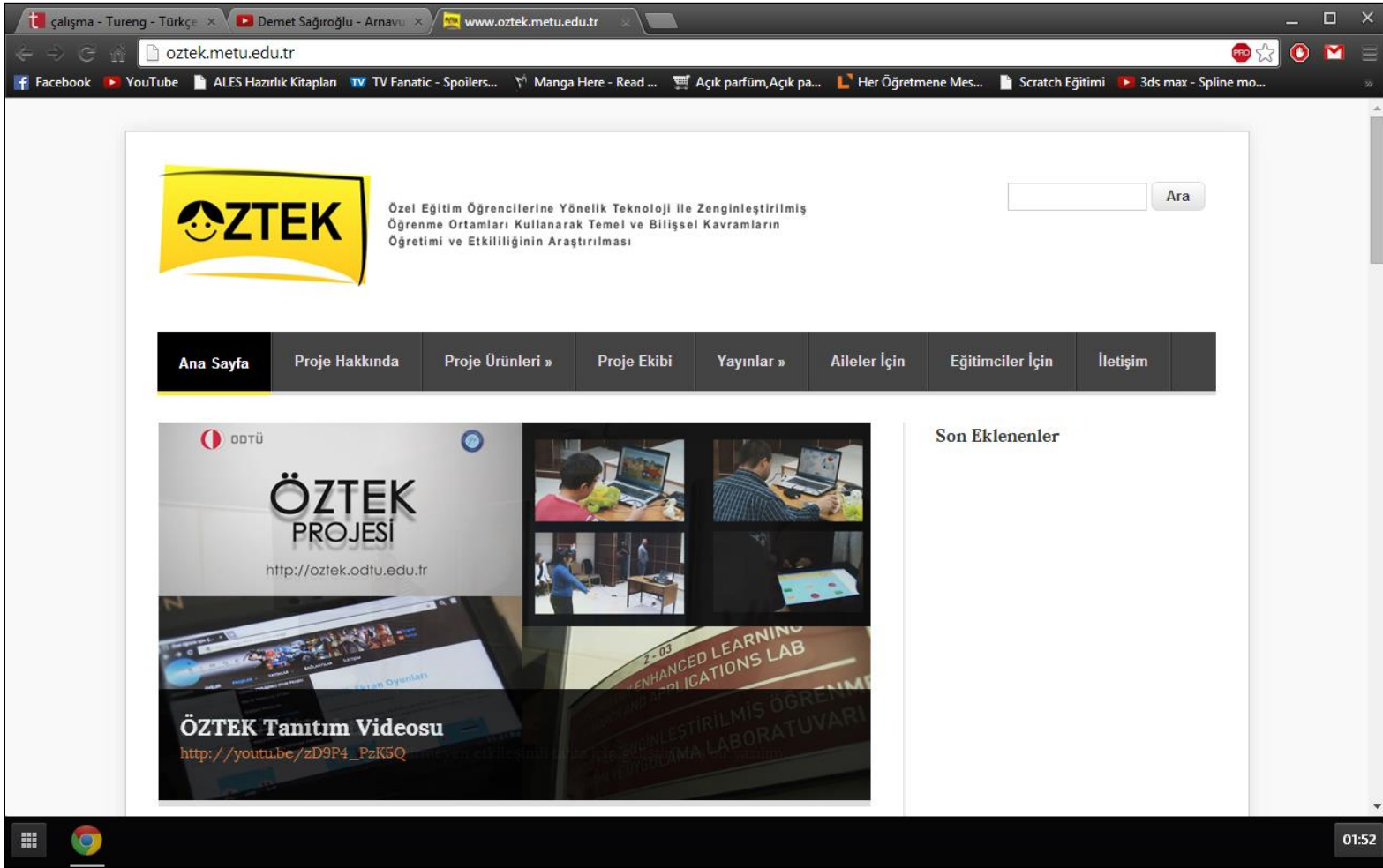
28. Yardım sayfasını kapatmak için ise sağ üst köşede bulunan **X** Kapat butonuna bir defa tıklamanız gerekmektedir.

3 Uygulamayı İndirmek

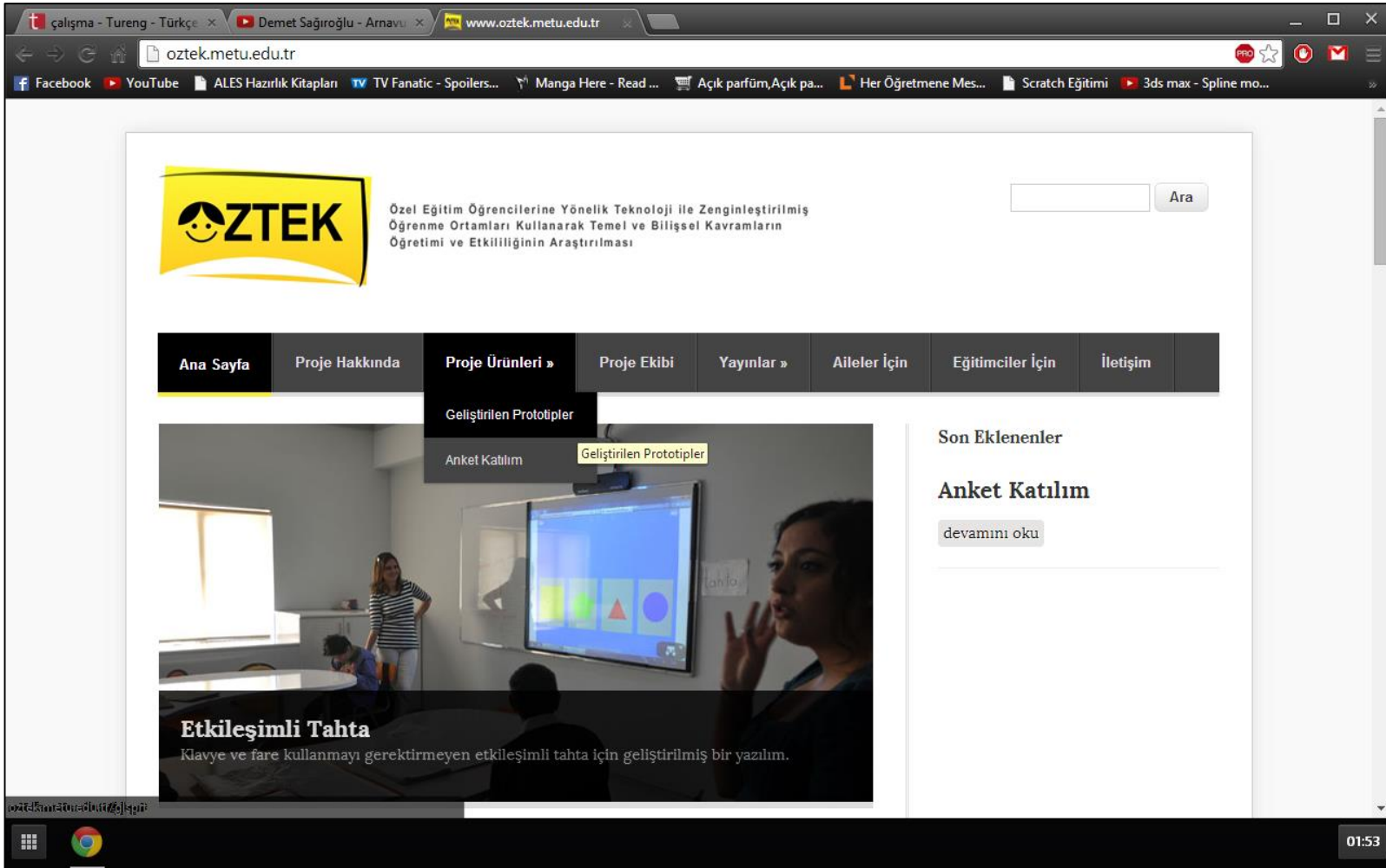
3.1 Bilgisayara indirmek (Windows için)

S

1. Öncelikle, tarayıcı açın ve adres çubuğuna *oztek.metu.edu.tr* yazın.



2. Karşınıza gelen sayfadan, *Proje Ürünleri*'nin altında bulunan *Geliştirilen Protitler* bölümüne tıklayın.



çalışma - Tureng - Türkçe x Demet Sağırođlu - Arnavı x www.oztek.metu.edu.tr

oztek.metu.edu.tr

Facebook YouTube ALES Hazırlık Kitapları TV Fanatic - Spoilers... Manga Here - Read ... Açık parfüm, Açık pa... Her Öğretmene Mes... Scratch Eğitimi 3ds max - Spline mo...

ZTEK Özel Eğitim Öğrencilerine Yönelik Teknoloji ile Zenginleştirilmiş Öğrenme Ortamları Kullanarak Temel ve Bilişsel Kavramların Öğretimi ve Etkililiğinin Araştırılması

Ara

Ana Sayfa Proje Hakkında **Proje Ürünleri »** Proje Ekibi Yayınlar » Aileler İçin Eğitimciler İçin İletişim

Geliştirilen Prototipler

Anket Katılım Geliştirilen Prototipler

Etkileşimli Tahta
Klavye ve fare kullanmayı gerektirmeyen etkileşimli tahta için geliştirilmiş bir yazılım.

Son Eklenenler

Anket Katılım
devamını oku



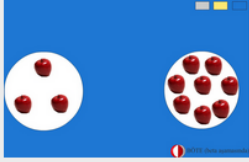
01:53

3. Buradan istediğiniz uygulamanın 'Windows' bölümüne tıklayın. Yani, *Yer Silme* uygulamasını bulun ve 'Windows' yazan yere tıklayın.

çalışma - Tureng - Türkçe x Demet Sağıroğlu - Arnavu x Geliştirilen Prototipler | wv x


oztek.metu.edu.tr/glsprt

Facebook YouTube ALES Hazırlık Kitapları TV Fanatic - Spoilers... Manga Here - Read ... Açık parfüm,Açık pa... Her Öğretmene Mes... Scratch Eğitimi 3ds max - Spline mo...

<p>hazırlamak için gerekli olan malzemelere sahip engelli öğrencinin uygulamadaki karakteri takip ederek toz içecek hazırlama becerisini öğrenmesidir. Uygulamada öncelikle anlatımda kullanılacak malzemeler tanıtılır, daha sonra 7 adımdan oluşan beceri öğretimine geçilir.</p> <p>Ayrıntılı bilgi için buraya tıklayınız.</p>		Windows Android
<p>Yer Silme</p> <p>Bu uygulamanın amacı, özel eğitime ihtiyaç duyan öğrencilerin ev içi yaşam becerisi olan yer silmeyi, gerekli malzemeler tedarik edildiğinde uygulamadaki karakteri izleyerek öğrenmesidir. Uygulamada, yer silmek için gerekli olan malzemeler teker teker gösterildikten sonra beceri adım adım ve ayrıntılı bir şekilde anlatılmaktadır.</p>		Windows Android
<p>Azlık- Çokluk Kavram Öğretimi</p> <p>Bu oyun azlık-çokluk kavramını aynı tip ve farklı tip nesnelere karşılaştırarak öğretmektedir.</p>		Flash

ÖZTEK Tanıtım Videosu

yonetici tarafından Sa, 06/18/2013 - 22:26 tarihinde gönderildi



Tags: **tanıtım video**

[devamını oku](#)

Tanıtım Broşürü

Tanıtım broşürümüzü indirmek için [buraya](#) tıklayınız.

[devamını oku](#)



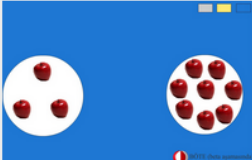
01:53

4. Şimdi indirme işlemi başladı.

Yabancı dizi izle, Yabancı x hava durumu - Tureng - T x Geliştirilen Prototipler | wv x

oztek.metu.edu.tr/glsprt

Facebook YouTube ALES Hazırlık Kitapları TV Fanatic - Spoilers... Manga Here - Read ... Açık parfüm,Açık pa... Her Öğretmene Mes... Scratch Eğitimi 3ds max - Spline mo...

hazırlamak için gerekli olan malzemelere sahip engelli öğrencinin uygulamadaki karakteri takip ederek toz içecek hazırlama becerisini öğrenmesidir. Uygulamada öncelikle anlatımda kullanılacak malzemeler tanıtılır, daha sonra 7 adımdan oluşan beceri öğretimine geçilir. Ayrıntılı bilgi için buraya tıklayınız.		Windows	Android
Yer Silme Bu uygulamanın amacı, özel eğitime ihtiyaç duyan öğrencilerin ev içi yaşam becerisi olan yer silmeyi, gerekli malzemeler tedarik edildiğinde uygulamadaki karakteri izleyerek öğrenmesidir. Uygulamada, yer silmek için gerekli olan malzemeler teker teker gösterildikten sonra beceri adım adım ve ayrıntılı bir şekilde anlatılmaktadır.		Windows	Android
Azlık- Çokluk Kavram Öğretimi Bu oyun azlık-çokluk kavramını aynı tip ve farklı tip nesnelere karşılaştırarak öğretmektedir.		Flash	

Anket Katılım
devamını oku

Aileler İçin Memnuniyet Formu
yonetici tarafından Ça, 11/20/2013 - 16:13 tarihinde gönderildi

YerSilmek (1).exe
8,4/9,8 MB, 1 saniye kaldı

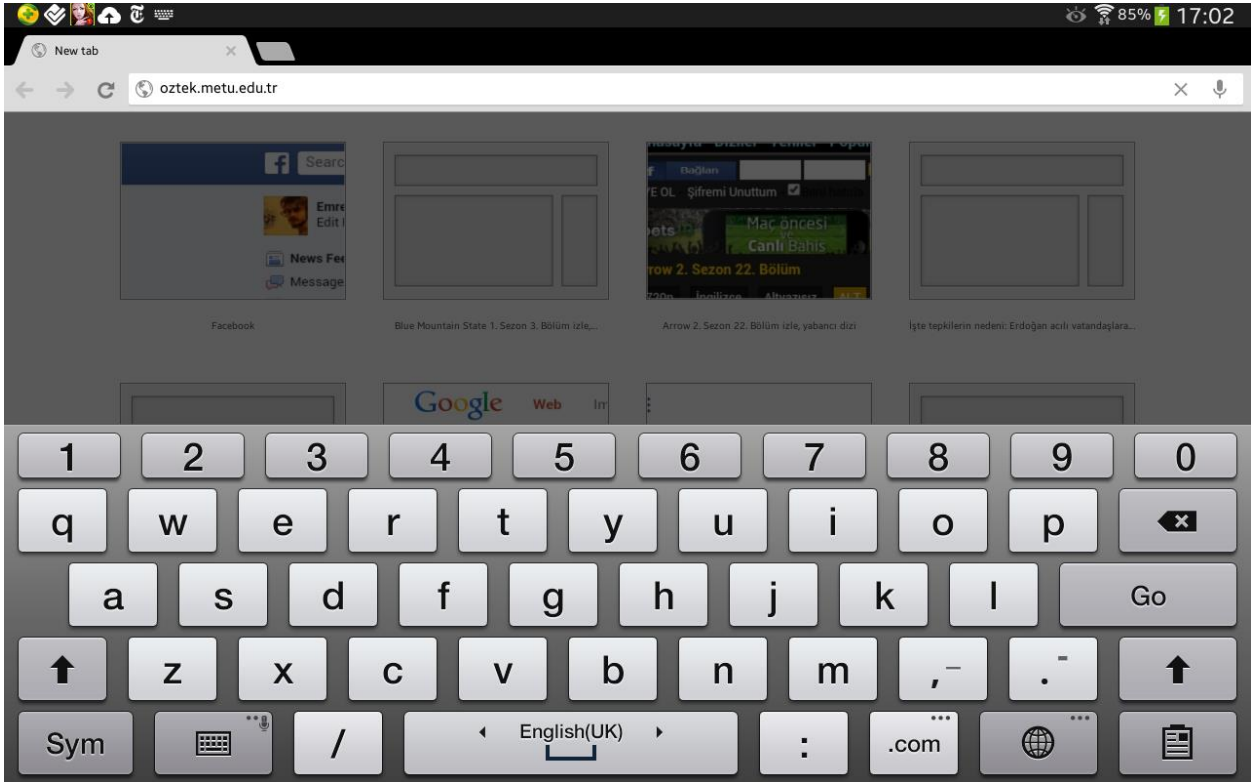
Tüm indirilenleri göster...

14:24

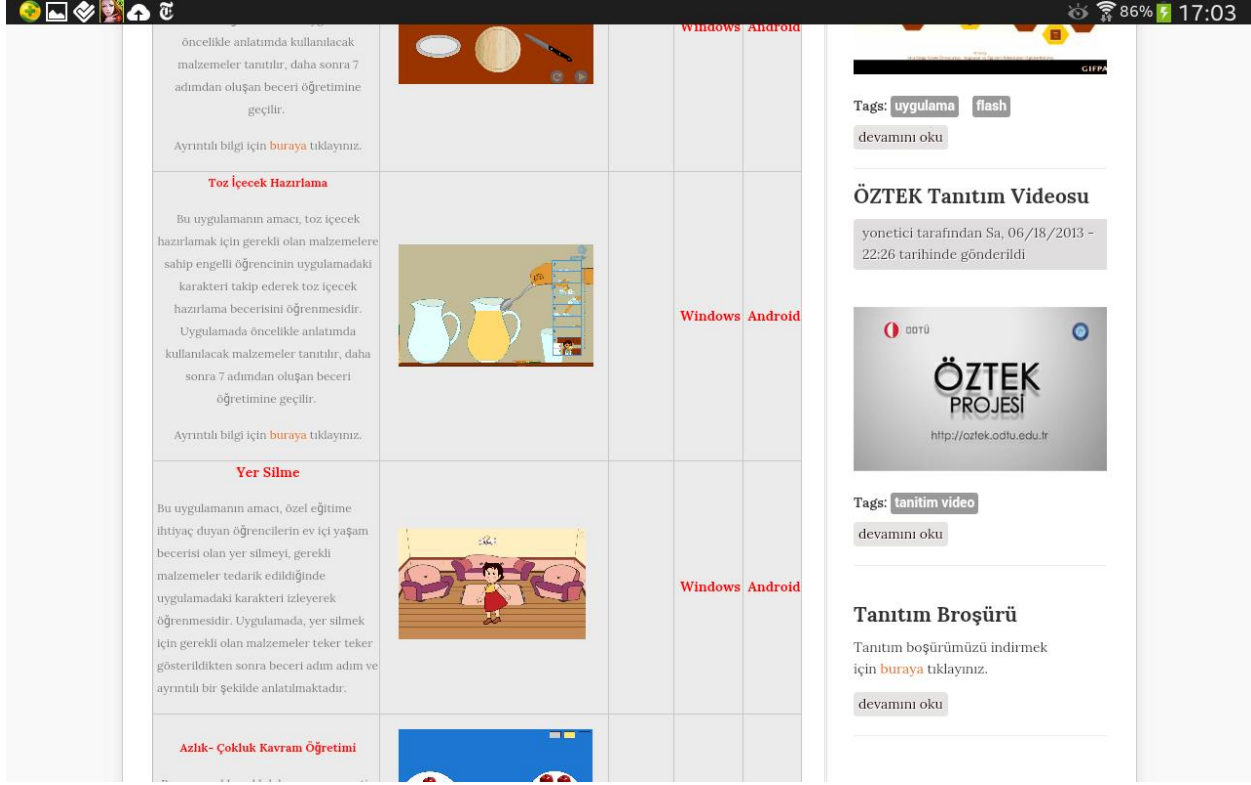
5. Bu işlem tamamlandıktan sonra, uygulamanın üzerine çift tıklayarak açın. Açma işlemi sırasında karşınıza, 'Bu uygulamayı çalıştırmak istediğinizden emin misiniz?' şeklinde bir uyarı gelebilir. Bu durumda 'Evet'i seçin.
6. Son olarak uygulamamız kullanımı hazır.

3.2 Tablet için (Android)

1. Öncelikle, tarayıcı açın ve adres çubuğuna *oztek.metu.edu.tr* yazın.

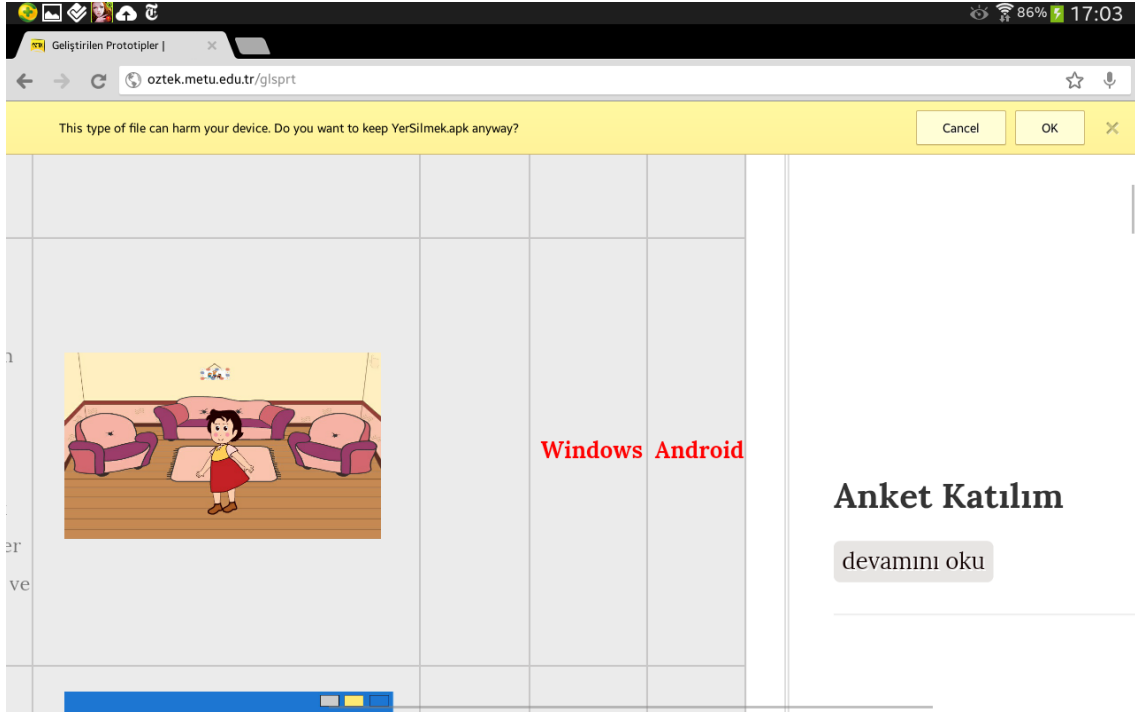


2. Karşınıza gelen sayfadan, Proje Ürünleri'nin altında bulunan Geliştirilen Prototipler bölümüne tıklayın.
3. Buradan istediğiniz uygulamanın 'Android' bölümüne tıklayın. Yani, Yer Silme uygulamasını bulun ve 'Android' yazan yere tıklayın.

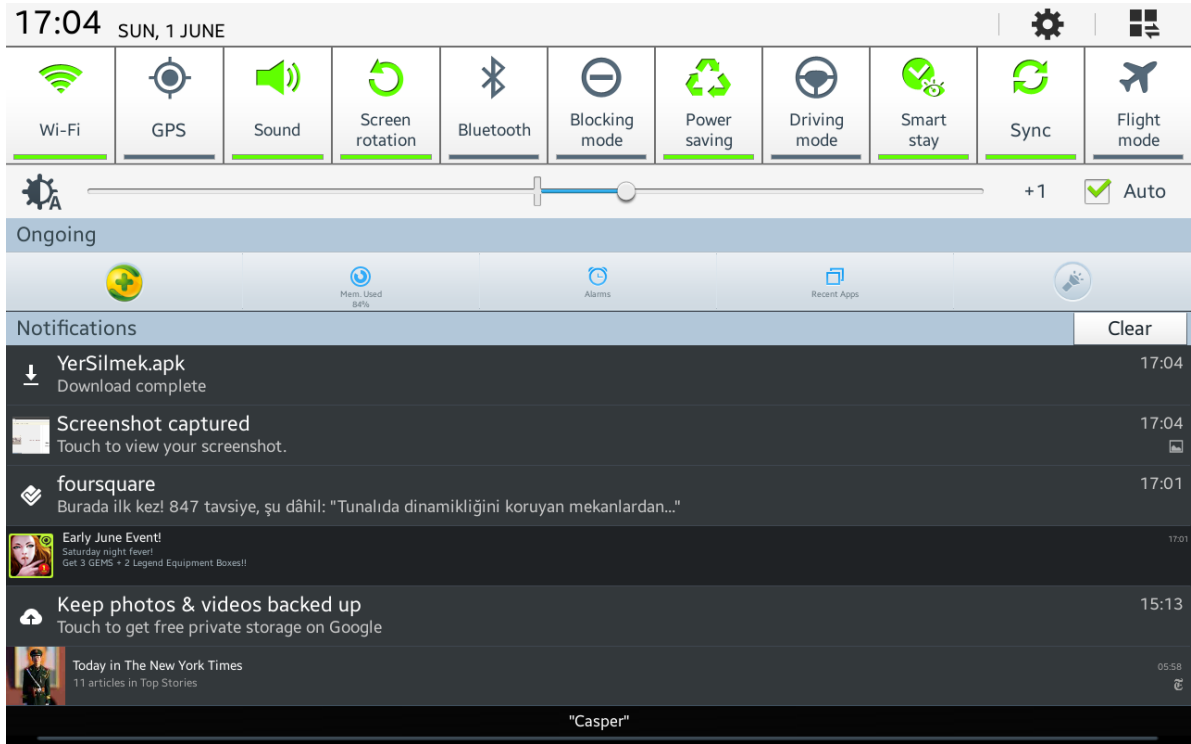


The screenshot shows a web browser interface. The main content area is divided into three sections, each with a text block and an image. The first section is titled "Toz İçecek Hazırlama" (Powder Drink Preparation) and includes an image of a bowl and a spoon. The second section is titled "Yer Silme" (Floor Sweeping) and includes an image of a person sweeping. The third section is titled "Azlık- Çokluk Kavram Öğretimi" (Teaching the Concepts of Less and More) and includes an image of a blue box. The sidebar on the right contains a search bar, a "Tags" section with "uygulama" and "flash" tags, a "devamını oku" button, a "ÖZTEK Tanıtım Videosu" (ÖZTEK Introduction Video) section with a date and a "devamını oku" button, a "ÖZTEK PROJESİ" (ÖZTEK PROJECT) section with a URL and a "devamını oku" button, and a "Tanıtım Broşürü" (Introduction Brochure) section with a "devamını oku" button. The browser's address bar shows "http://oztek.odtu.edu.tr".

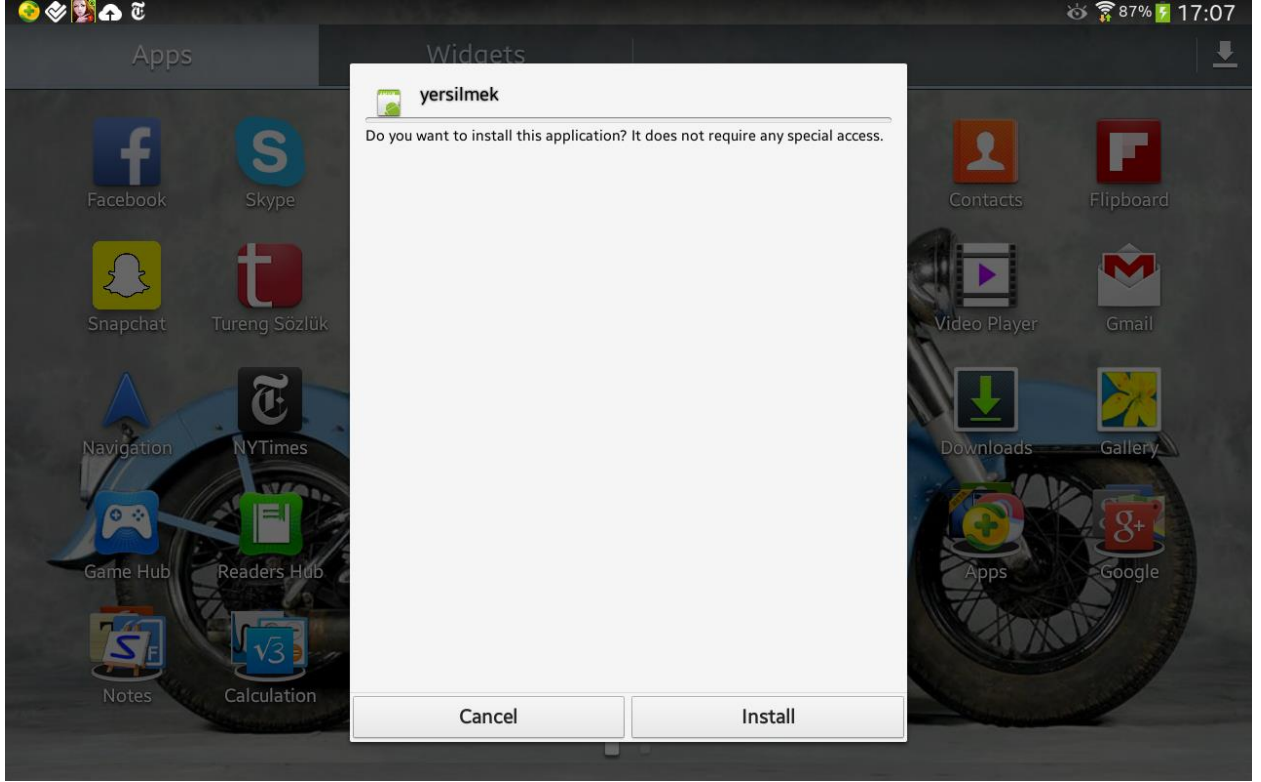
4. Karşınıza 'Bu uygulama cihazınıza zarar verebilir. Devam etmek istiyor musunuz?' şeklinde bir uyarı gelirse, 'Evet'e tıklayın ve devam edin.



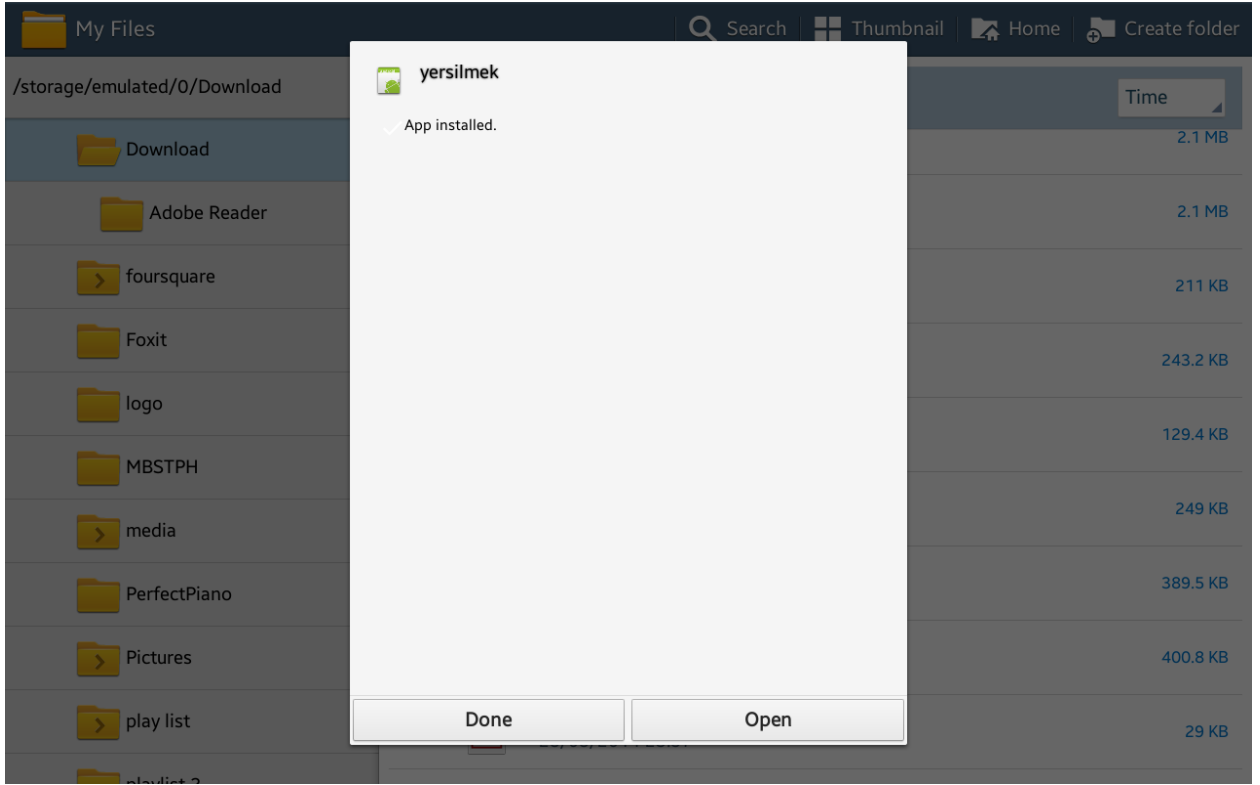
5. Uygulama indikten sonra, uygulamanın üzerine 2 defa tıklayın.



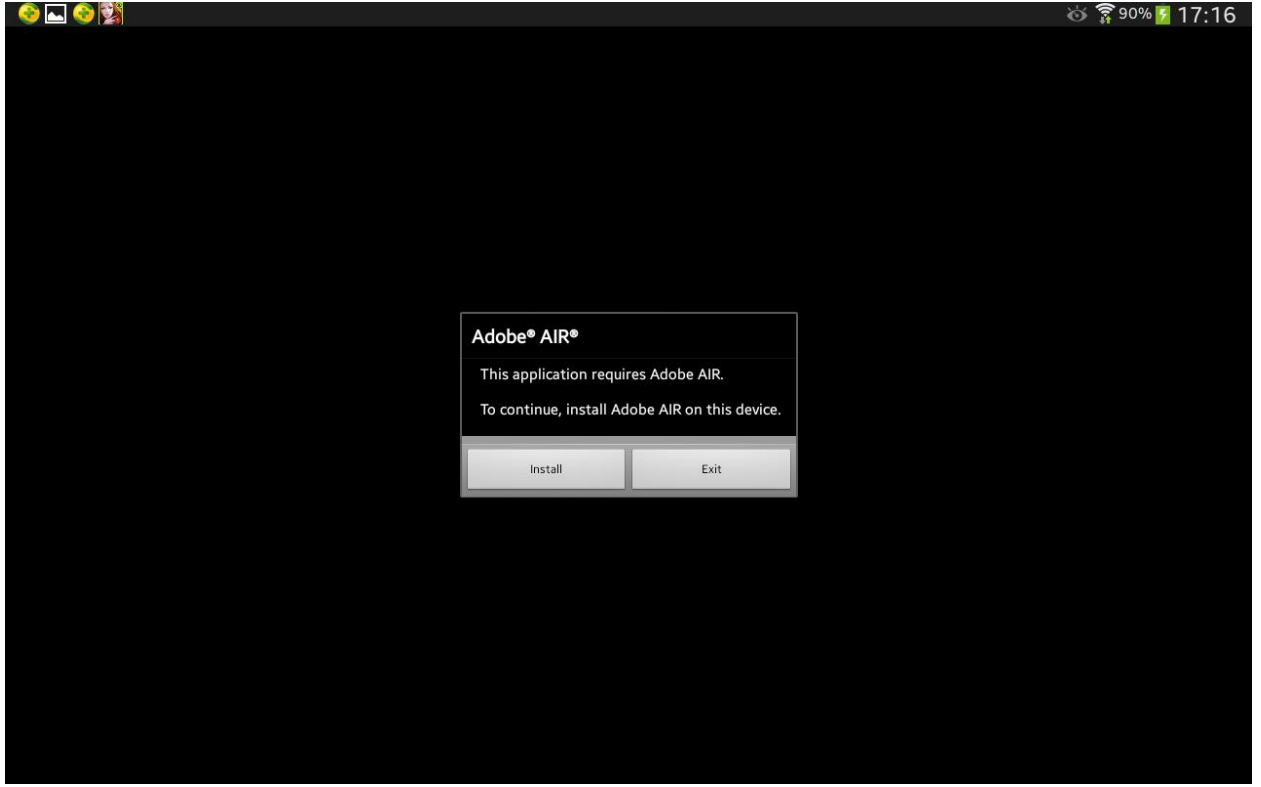
6. Karşınıza gelen sayfada 'Install' seçeneğini tıklayın.



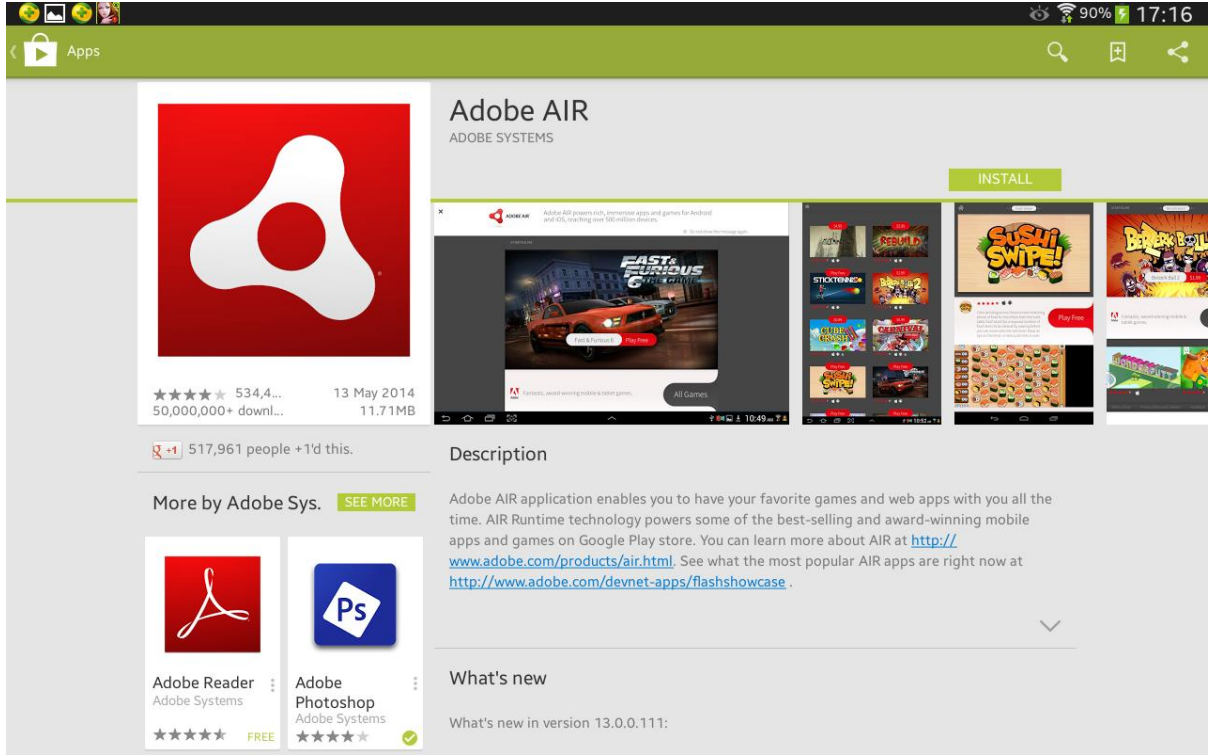
7. Yükleme tamamlandıktan sonra, karşınıza aşağıdaki sayfa gelecektir. Bu sayfada 'Open' seçeneğini seçin.



8. Karşınıza aşağıdaki gibi bir uyarı sayfası gelebilir. Bu durumda, 'Install' seçeneğini tıklayın ve tabletin uygulamayı indirmesini bekleyin. (Önemli: Eğer tablet internete bağlı değil ise bu seçenek çalışmaz.)



9. Karşınıza gelen internet sitesinden tekrar 'Install' seçeneğine tıklayın.



10. Kurulmdan sonra, uygulamalara gidin ve uygulamayı kullanmaya başlayın.